

Formular zum Einschreiben einer Aktivität/eines Projektes

Bitte senden Sie uns dieses Formular per Email an kodeieren@men.lu

1 TITEL DER AKTIVITÄT/DES PROJEKTES:

2 BEREICH DER AKTIVITÄT/DES PROJEKTES:

- Software (zBsp. Scratch, Python, ...)
- Hardware/Robotik (zBsp Ozobot, Beebot, Sphero, Lego Mindstorms, ...):

Bitte geben Sie die verwendete Software/Hardware an:

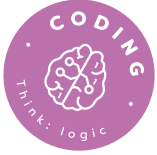
- Unplugged (Kodieren ohne digitale Geräte)
- Kunst (Kodieren im Bereich Zeichnen, Musik, ...)
- Gaming (Kodieren im Rahmen der Spiele)
- Künstliche Intelligenz (Deep learning, Machine learning, ...)
- Andere, bitte angeben:

3 KONTEXT UND GRÜNDE DER AKTIVITÄT/DES PROJEKTES:

4 ZIELE DER AKTIVITÄT/DES PROJEKTES: BESCHREIBUNG UND BEGRÜNDUNG:

GEPLANTE ZIELSETZUNG(EN)

ANVISIERTE KOMPETENZ(EN)



ERWARTETE(S) ERGEBNIS(SE)

5 ARBEITSSCHRITTE UND METHODEN:

6 SCHULSTUFE:

- Zyklus 1 (Alterskategorie: 4-6 Jahre)
- Zyklus 2 (Alterskategorie: 6-8 Jahre)
- Zyklus 3 (Alterskategorie: 8-10 Jahre)
- Zyklus 4 (Alterskategorie: 10-12 Jahre)
- unterer Zyklus der Sekundarschule (Alterskategorie: 12-15 Jahre)
- mittlerer Zyklus der Sekundarschule (Alterskategorie: 15-17 Jahre)
- oberer Zyklus der Sekundarschule (Alterskategorie: 17-19 Jahre)

7 ANZAHL DER SCHÜLER*INNEN:

8 KALENDARISCHER ZEITPLAN UND STICHDATEN:

VON

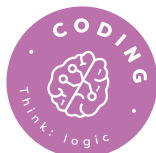
BIS

9 VORGESEHENE STUNDENZAHL FÜR DIE BEGLEITUNG (MAX: 50 STUNDEN):

VORGESEHENE STUNDENZAHL FÜR DIE ERSTE BEGLEITPERSON (EXPERT*IN)

VORGESEHENE STUNDENZAHL FÜR DIE ZWEITE BEGLEITPERSON (EXPERT*IN), FALLS ZUTREFFEND

TOTAL (VORGESEHENE STUNDENZAHL)



10 ANMERKUNGEN:

11 LEHRPERSON:

NAME*

VORNAME*

SCHULE:

NAME*

GEMEINDE*

13 BEGLEITENDE(R) EXPERT*IN(NEN):

NAME*

VORNAME*

NAME*

VORNAME*

RÉSERVÉ À L'ADMINISTRATION :

- Nous avons l'honneur de vous informer que le SCRIPT participera au financement du projet jusqu'à un maximum de : _____ € (TVA incluse).
- En vue de compléter votre dossier, nous vous prions de bien vouloir nous faire parvenir la fiche d'évaluation pour l'enseignant-e après l'activité ou le projet.
(voir <https://kodeieren.lu/fr/contact-et-formulaires>)
- Nous sommes au regret de vous informer que nous ne pouvons pas donner une suite favorable à votre demande.

DATE :

RESPONSABLE DU PROJET KODEIEREN.LU

LUC WEIS, DIRECTEUR DU SCRIPT

Informations importantes :

L'honoraire des expert-es externes sera payé comme d'habitude après réception d'une facture qui doit reprendre de façon précise les dates, heures et travaux réalisés.
Les factures des expert-es de l'étranger doivent comporter obligatoirement le numéro de TVA du SCRIPT, en l'occurrence LU29723059.