

# Formular zum Registrieren als Experte/Expertin

Bitte senden Sie uns dieses Formular, zusammen mit einem Foto oder Logo Ihrer Organisation per Email an [kodeieren@men.lu](mailto:kodeieren@men.lu)

## Experte/Expertin im Bereich des Kodierens

Die Plattform [kodeieren.lu](http://kodeieren.lu) zielt darauf ab, Experten und Expertinnen im Bereich des Kodierens mit Schulen in Luxemburg zu verbinden, um eine enge Zusammenarbeit zwischen dem Bildungs- und dem Berufsfeld zu erreichen und die Schüler und Schülerinnen für die informatische Bildung zu sensibilisieren. Um der Gruppe von Experten und Expertinnen anzugehören, die in Schulen intervenieren können, füllen Sie bitte das untenstehende Formular aus. Die Modalitäten der Zusammenarbeit und die für die Erbringung Ihrer Dienstleistungen angewandten Tarife sind im beigefügten Dokument aufgeführt:

### 1 UM DER GRUPPE VON EXPERTEN UND EXPERTINNEN ANZUGEHÖREN, SIND EINE ODER MEHRERE FOLGENDER EIGENSCHAFTEN VORAUSSETZUNG:

- Berufserfahrung auf dem Gebiet des Kodierens
- pädagogische Erfahrungen
- Flexibilität, sich an die Schulzeiten anpassen zu können.

### 2 IHR STATUT:

- Privatperson
- Selbstständige(r)
- Organisation

### 3 KONTAKDATEN:

NAME DER ORGANISATION (WENN ZUTREFFEND)

NAME\*

VORNAME\*

EMAIL\*

TELEFON\* (WIRD NICHT AUF DER WEBSITE PUBLIZIERT)

HAUSNUMMER UND STRASSE\* (WIRD NICHT AUF DER WEBSITE PUBLIZIERT)

POSTLEITZAHL

STADT

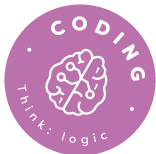
LAND



Bitte senden Sie uns dieses Formular, zusammen mit einem Foto oder Logo Ihrer Organisation per Email an [kodeieren@men.lu](mailto:kodeieren@men.lu)

FORMULIEREN SIE EINE KURZE BESCHREIBUNG IHRER PERSON ODER IHRER ORGANISATION.

Geben Sie auch Ihre thematischen Prioritäten, bereits abgeschlossene Bildungsprojekte sowie Ihren bevorzugten Zeitplan und geografischen Radius an.



4

**KREUZEN SIE DEN/DIE BEREICH(E) AN, IN DEM/DENEN SIE PLANEN, EINE AKTIVITÄT/EIN PROJEKT MIT EINER KLASSE DURCHZUFÜHREN:**

Software (z.B. Scratch, Python, ...)

Hardware/Robotik

(zBsp Ozobot, Beebot, Sphero, Lego Mindstorms, ...):

Bitte geben Sie die verwendete Software/Hardware an:

---

Unplugged (Kodieren ohne digitale Geräte)

Kunst (Kodieren im Bereich Zeichnen, Musik, ...)

Gaming (Kodieren im Rahmen der Spiele)

Künstliche Intelligenz (Deep learning, machine learning, ...)

Andere, bitte angeben:

---

5

**SPRACHEN, IN DENEN SIE DIE AKTIVITÄT/DAS PROJEKT ANBIETEN KÖNNEN:**

Luxemburgisch

Deutsch

Französisch

Englisch

6

**ZYKLEN, IN WELCHEN SIE DIE AKTIVITÄT/DAS PROJEKT ANBIETEN:**

Zyklus 1 (Alterskategorie: 4-6 Jahre)

Zyklus 2 (Alterskategorie: 6-8 Jahre)

Zyklus 3 (Alterskategorie: 8-10 Jahre)

Zyklus 4 (Alterskategorie: 10-12 Jahre)

untere Sekundarstufe (Alterskategorie: 12-15 Jahre)

mittlere Sekundarstufe (Alterskategorie: 15-17 Jahre)

obere Sekundarstufe (Alterskategorie: 17-19 Jahre)

---

*Hiermit gebe ich meine Zustimmung:*

- *für die Veröffentlichung meiner angegebenen Daten auf der Plattform kodeieren.lu*
- *für den auf 90€/St. exkl. MwSt. festgelegten Stundensatz. Es werden nur die Stunden der Unterrichtsteilnahme bezahlt. Reisekosten werden nicht erstattet.*

DATUM

UNTERSCHRIFT

---

---